**Model Use Case**

**“Prowadzenie dziennika aktywności”**

Spis treści

[1. Nazwa use case'u 2](#_heading=h.gjdgxs)

[2. Wstęp 2](#_heading=h.30j0zll)

[3. Cel use case'u 2](#_heading=h.1fob9te)

[4. Lista aktorów 2](#_heading=h.3znysh7)

[4.1 Aktor inicjujący 2](#_heading=h.2et92p0)

[4.2 Uczestnicy 2](#_heading=h.tyjcwt)

[5. Przebieg use case'u 2](#_heading=h.3dy6vkm)

[6. Wyjątki 2](#_heading=h.1t3h5sf)

[7. Przebiegi alternatywne 3](#_heading=h.4d34og8)

# **1. Nazwa use case'u**

„Prowadzenie dziennika aktywności”

# **2. Wstęp**

Nie dotyczy

# **3. Cel use case'u**

Opisuje czynności, które należy przeprowadzić, aby poprawnie dodać aktywność danego zwierzątka.

# **4. Lista aktorów**

Aktorzy występujący w use case:

* Pracownik

## **4.1 Aktor inicjujący**

Pracownik

## **4.2 Uczestnicy**

brak

# **5. Przebieg use case'u**

**Krok 1:** Pracownik loguje się do aplikacji

**Krok 3:** Pracownik odczytuje listę aktywności zwierząt.

**Krok 4:** Pracownik klika przycisk „Dodaj”.

Aplikacja otwiera okno „Dodaj aktywność”

**Krok 5:** Pracownik wpisuje godzinę w pole do tego przeznaczone i opis aktywności, którą będzie wykonywał z zwierzątkiem, a następnie klika przycisk „Dodaj” w oknie „Dodaj aktywność”.

Aplikacja zamyka okno „Dodaj aktywność” oraz dodaje do bazy danych podaną aktywność.

# **6. Wyjątki**

Krok 5:

<Wyjątek 1>

Błędne dane uniemożliwią dodanie aktywności do bazy danych. System poinformuje o błędzie i poprosi o ponowną próbę dodania aktywności.

# **7. Przebiegi alternatywne**

<Przebieg alternatywny 1>

**Krok 4:** Pracownik klika przycisk „Edytuj”.

Aplikacja otwiera okno „Dodaj aktywność” z wypełnionymi danymi.

**Krok 5:** Pracownik edytuje godzinę w polu do tego przeznaczonym i opis aktywności, którą wykonywał z zwierzątkiem, a następnie klika przycisk „Dodaj” w oknie „Dodaj aktywność”.

Aplikacja zamyka okno „Dodaj aktywność” oraz dodaje do bazy danych podaną aktywność.

# **8. Zagadnienia implementacyjne**

Nie dotyczy

# **9. Warunki rozpoczęcia use case'u**

Zalogowany pracownik.

# **10. Stan końcowy**

Do bazy zostanie dodana nowa aktywność.

# **11. Nierozwiązane problemy**

Brak